

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER DALAM.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	V
ABSTRAK.....	Vii
DAFTAR ISI.....	Viii
DAFTAR GAMBAR.....	Xii
DAFTAR TABEL.....	Xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	2
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Pengertian Rancang Bangun.....	7
2.2. Pengertian Sistem.....	7
2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.4 Forum Internet.....	9
2.5 Internet.....	10
2.6 Pengertian Forum Diskusi.....	11
2.7 Manfaat Forum Diskusi Online.....	11
2.8 Tahapan Membangun Komunitas.....	12
2.9 Definisi E-Sports.....	14

2.10 Perkembangan E-Sports .....	15
2.11 Profesi Atlet E-Sports.....	16
2.12 Definisi DotA 2 .....	17
2.13 Konsep Dasar Analisa Sistem.....	19
2.14 Konsep Dasar Database.....	20
2.15 <i>Interface</i> .....	21
2.16 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	23
2.17 Pengembangan Perangkat Lunak.....	23
2.18 <i>Benchmarking</i> .....	26
2.19 Tools.....	28
2.20 Penelitian Sebelumnya.....	30
<b>BAB III ANALISIS .....</b>	<b>32</b>
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	32
3.2 Metode Perancangan Sistem.....	32
<b>BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>47</b>
4.1 Hasil Analisis.....	47
4.1.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	47
4.1.2. <i>Activity Diagram</i> .....	50
4.1.3 Class Diagram.....	59
4.1.4. <i>Deployment Diagram</i> .....	60
4.1.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	61
4.2. <i>Interface</i> Yang Diusulkan .....	64
4.3 Struktur Navigasi <i>Website</i> .....	67
4.4. Design Arsitektur.....	68
4.5 Coding (Pengkodean).....	69
4.6 Testing (Ujicoba Sistem) .....	72
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>74</b>
5.1. Kesimpulan.....	74
5.2. Saran.....	74

DAFTAR PUSTAKA.....	80
---------------------	----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Jumlah Hadiah Utama pada Turnamen E-Sports.....	16
Gambar 2. 2 Pendapatan Atlet E-Sports DotA 2 .....	17
Gambar 3.1 <i>Game</i> Steam dengan player terbanyak.....	34
Gambar 3.2 Tampilan LiquidDotA.com.....	36
Gambar 3.3 Tampilan Dev Dota 2.....	36
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	48
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Registrasi Member.....	51
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi E-Sports DotA 2.....	52
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> User Thread Kompetisi.....	53
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Tanya Pro Player .....	54
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Marketplace</i> .....	55
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Edit Profile <i>User</i> .....	56
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Admin Kelola Informasi E-Sports DotA 2.....	57
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Admin Kelola Informasi Kompetisi.....	58
Gambar 4.10 Class Diagram.....	59
Gambar 4.11 Deployment Diagram.....	60
Gambar 4.12 Sequence Diagram Registrasi.....	61
Gambar 4.13 Sequence Diagram Login User.....	62
Gambar 4.14 Sequence Diagram Forum.....	63
Gambar 4.15 Tampilan Home.....	64
Gambar 4.16 Tampilan Forum Diskusi.....	65
Gambar 4.17 Tampilan Registrasi.....	66
Gambar 4.18 Tampilan Informasi Kompetisi.....	66
Gambar 4.19 Struktur Nabigasi Website.....	67
Gambar 4.20 Design Arsitektur.....	68

Gambar 4.21 Tampilan Home.....	69
Gambar 4.22 Tampilan Form Registrasi.....	70
Gambar 4.23 Panel Setiap User.....	71
Gambar 4.24 Tampilan Forum.....	71
Gambar 4.25 Tampilan Membuat Topik.....	72

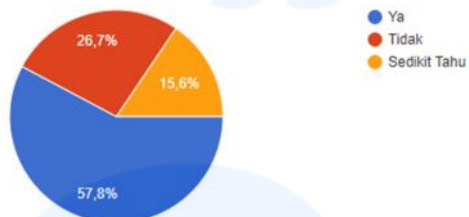
#### DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis <i>Performance</i> .....	42
Tabel 3.2 Analisis <i>Information</i> .....	42
Tabel 3.3 Analisis <i>Economy</i> .....	43
Tabel 3.4 Analisis <i>Control</i> .....	44
Tabel 3.5 Analisis <i>Efficiency</i> .....	44
Tabel 3.6 Analisis <i>Services</i> .....	45
Tabel 3.7 Analisis Perangkat Keras.....	46
Tabel 4.1 Tabel Use Case.....	49
Tabel 4.2 Tabel Pengujian dan Hasil.....	73

## Hasil Kuisioner yang telah disebarakan

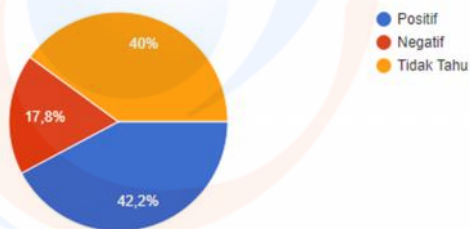
Apakah anda mengetahui apa itu E-Sports Dota 2?

45 tanggapan



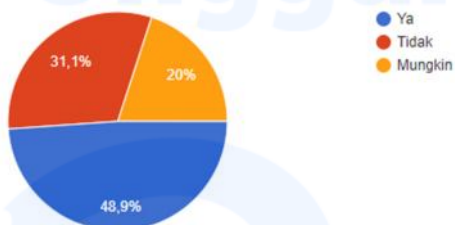
Apakah pengaruh E-Sports Dota 2 dalam kehidupan global?

45 tanggapan



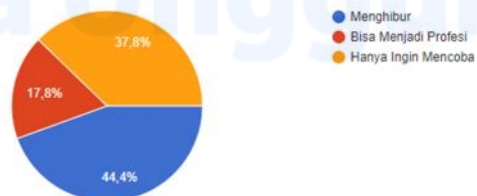
Apakah anda tertarik dengan E-Sports Dota 2?

45 tanggapan



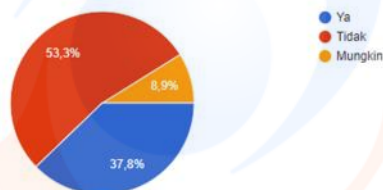
### Mengapa anda tertarik dengan E-Sports Dota 2?

45 tanggapan



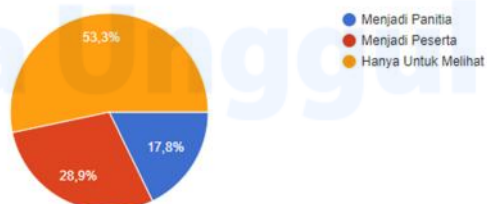
### Apakah anda pernah mengikuti atau menghadiri sebuah Event atau Kompetisi E-Sports Dota 2?

45 tanggapan



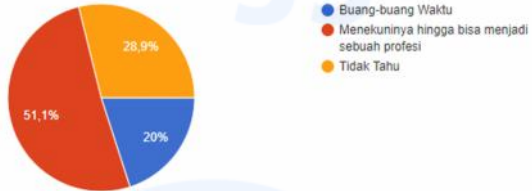
### Apa yang anda lakukan ketika ada di sebuah Event atau Kompetisi E-Sports Dota 2?

45 tanggapan



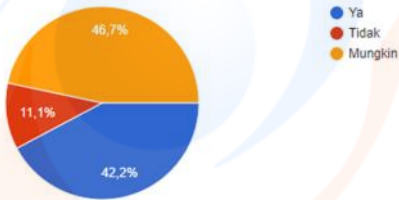
### Bagaimana menurut anda tentang anak muda yang bermain E-Sports Dota 2?

45 tanggapan



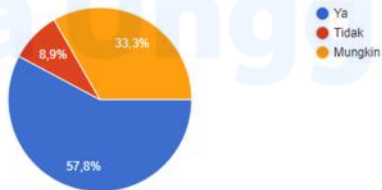
### Apakah anda setuju tentang atlit E-Sports Dota 2 bisa menjadi sebuah profesi baru?

45 tanggapan



### Apa anda setuju jika E-Sports Dota 2 di buatkan sebuah wadah untuk para player-nya berdiskusi untuk bertukar pengalaman dan menambahkan pengetahuan perkembangan E-Sports Dota 2?

45 tanggapan



Apakah anda setuju dengan adanya lembaga resmi dari pemerintah yang bergerak di bidang E-Sports Dota 2?

45 tanggapan

